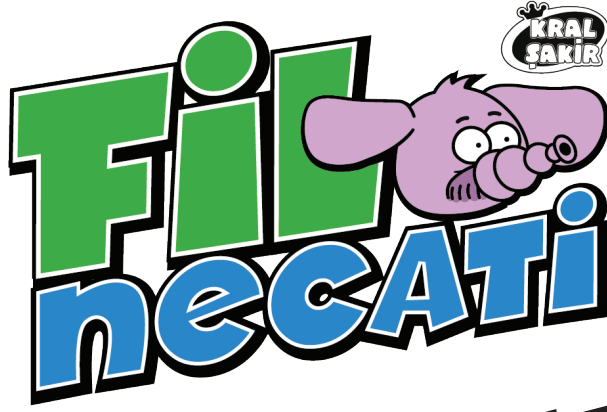




AMAC BULMA OYUNU!

Kitabın sahibi

..... :)

SEVGILERIMLE
VAROL...





Fil Necati'nin Maceraları 9 - Amaç Bulma Oyunu - Resimli Hikâye Kitabı
2025 Eksik Parça Yayınları

Yayın Yönetmeni: **Asiye Ademir**
Yaratıcı-Çizer: **Varol Yaşaroğlu**
Yazar: **Özgür Öcalan**
Editör: **Demet Çaltepe**
Çizimler ve Sayfa Tasarımı: **Buket Koyuncu**
Kapak Tasarımı ve Grafik Uygulama: **Esrannur Gelbal**

Baskı ve Cilt: **Vizyon Basımevi**
Beylikdüzü O.S.B. Mahallesi, Orkide Caddesi No: 1 Beylikdüzü/İstanbul
Tel: (0212) 671 61 51

Yayınevi Sertifika No: 40882
Matbaa Sertifika No: 52098

Baskı: Eylül 2025
ISBN: 978-625-5874-48-1

Fikir ve Sanat Eserleri Yasası uyarınca, yazılı izin alınmaksızın alıntı yapılamaz ve hiçbir yolla çoğaltılamaz. Tüm hakları saklıdır.

Eksik Parça Yayıncılık Tic. ve San. A.Ş.
Gülbahar Mah. Avni Dilligil Sok. Kopuz İş Merkezi No.13/1 Kat.2
Kapı No: 4 Mecidiyeköy İstanbul

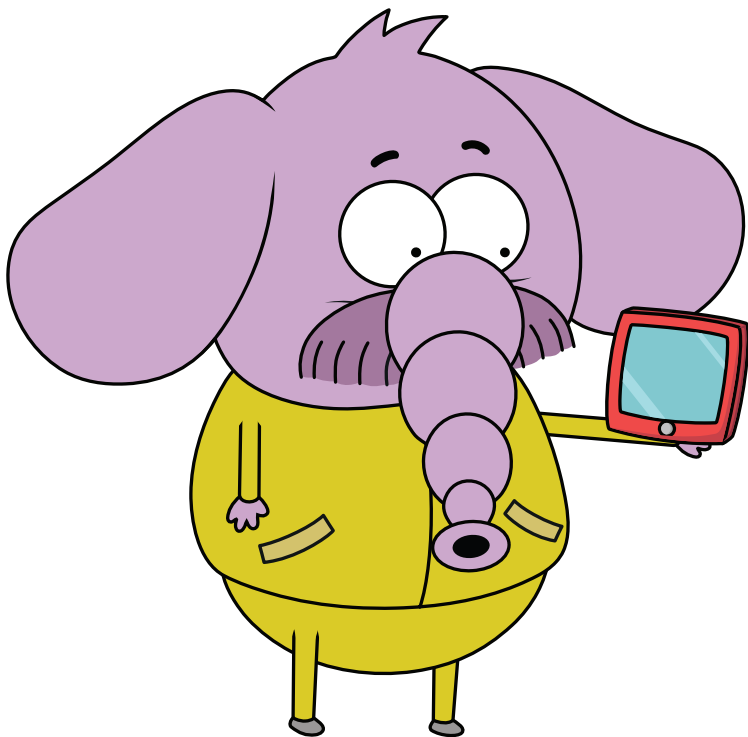
 [instagram.com/eksikparcacocuk](https://www.instagram.com/eksikparcacocuk)
 [facebook.com/eksikparcacocuk](https://www.facebook.com/eksikparcacocuk)
 [youtube.com/user/eksikparca1](https://www.youtube.com/user/eksikparca1)
 [x.com/eksikparcacocuk](https://www.x.com/eksikparcacocuk)
 [tiktok.com/eksikparcacocuk](https://www.tiktok.com/eksikparcacocuk)
www.eksikparca.com



CARTOON NETWORK.
CARTOON NETWORK and the Logo are
trademarks of and © Cartoon Network. (s17)

Genel Dağıtım: **İKİ A YAYINCILIK VE DAĞITIM HİZMETLERİ A.Ş.**
Gülbahar Mah. Elif Sok. No:4/A Mecidiyeköy / İstanbul
Tel: 0212 272 45 46 | Fax: 0212 272 45 55
www.ikiayayincilik.com.tr

AMAC BULMA OYUNU!



Elektronik sözlükte, “**çöp kutusu**” şu şekilde bir tanıma sahipti:

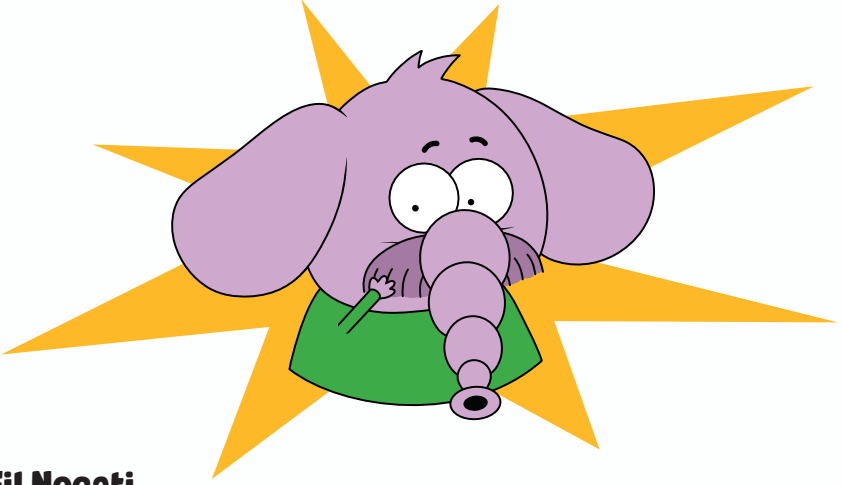


Çöp Kutusu

1. *isim*; Süprüntülerin ve atıkların toplandığı kap.
2. *isim, mecaz*; İşe yaramaz kimse.



Aynı sözlükte adımı aradığımda ise karşıma şu çıkıyordu:

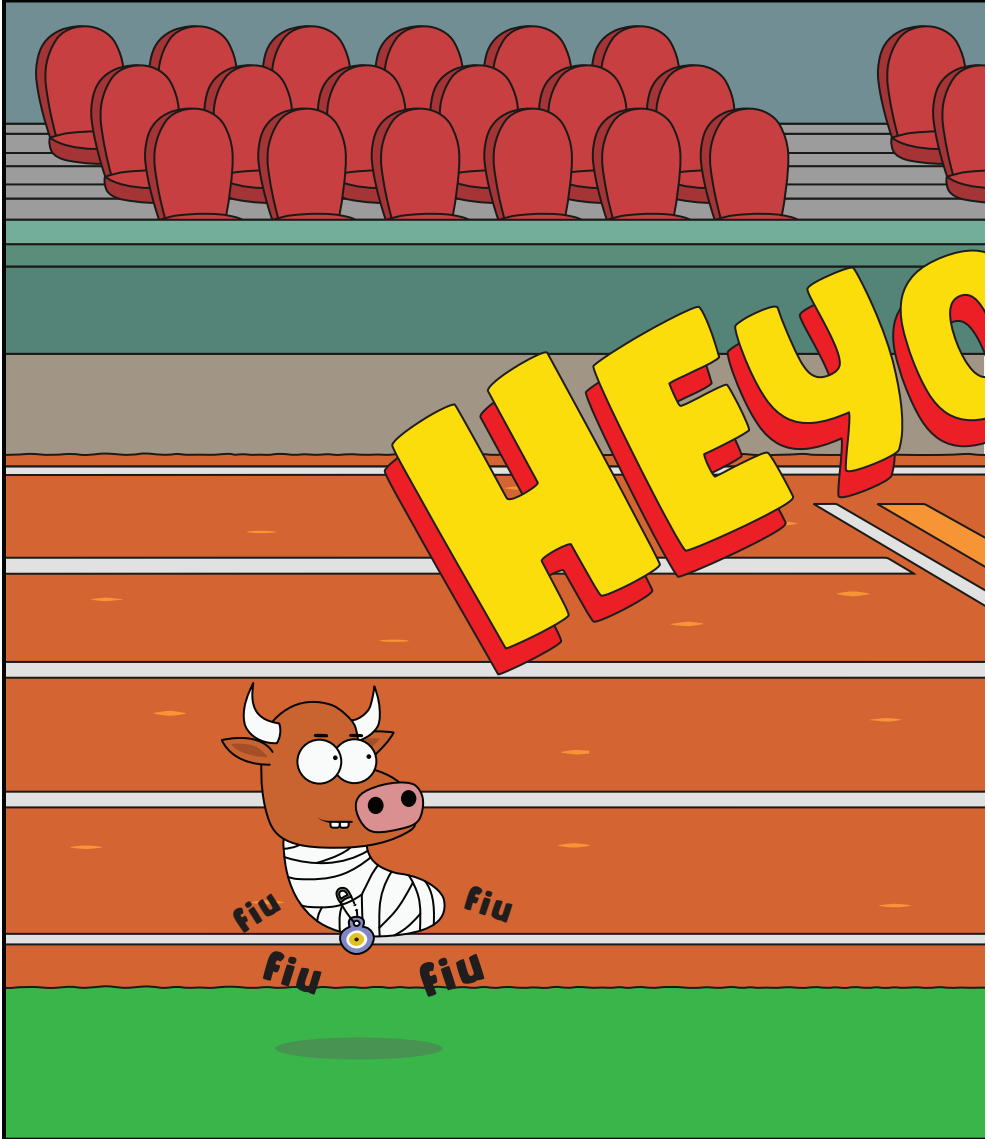


Fil Necati

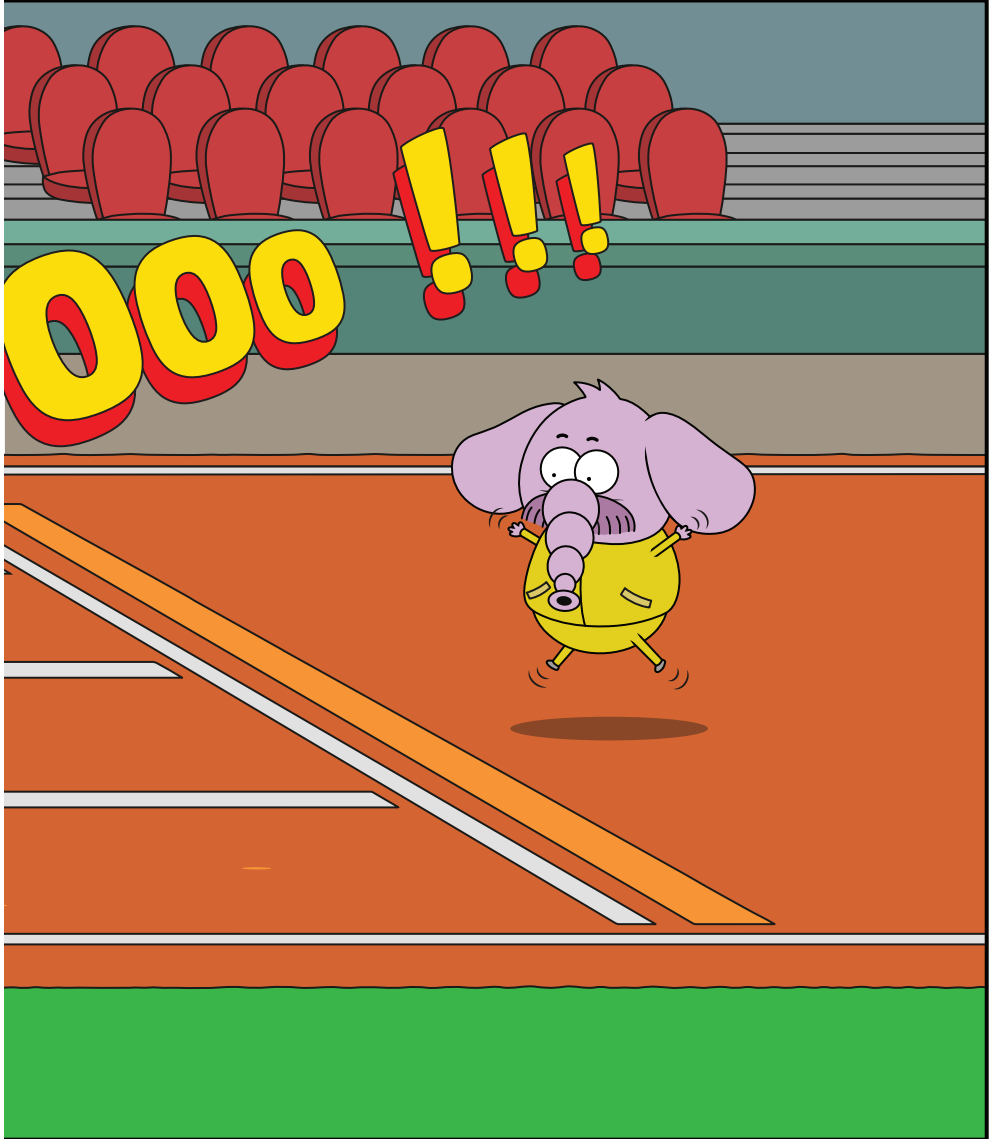
1. *isim*; Anlamsız.



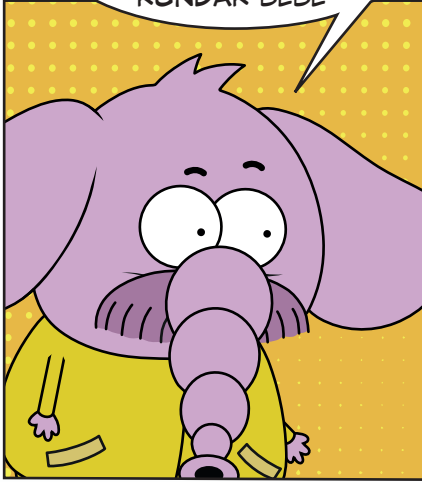
Koşu pistinin başında ısınırken, bana doğru uçarak yaklaşan Kundak Bebe'yi görüp selam verdim. Adil bir yarış olmasını istiyordum.



Ancak ayakları kundađın içinde kaldıđı için, nasıl kořa-
cađı konusunda řüphelerim vardı. Isınmaya devam eder-
ken sordum.



UMARIM KOŞU
YARIŞINA UÇARAK
KATILMAYI
DÜŞÜNÜYORSUNDUR
KUNDAK BEBE



Kundaktaki bir bebek için fazla
iddialı konuşuyordu. Altta kalmamalıydım.

Merak uyandırıcı kalın ses
tonuyla cevapladı

AH! BENİ YANLIŞ
ANLADIN. SANA "ANLAM
ARAYIŞI" DEMİŞTİM FİL
DOSTUM.



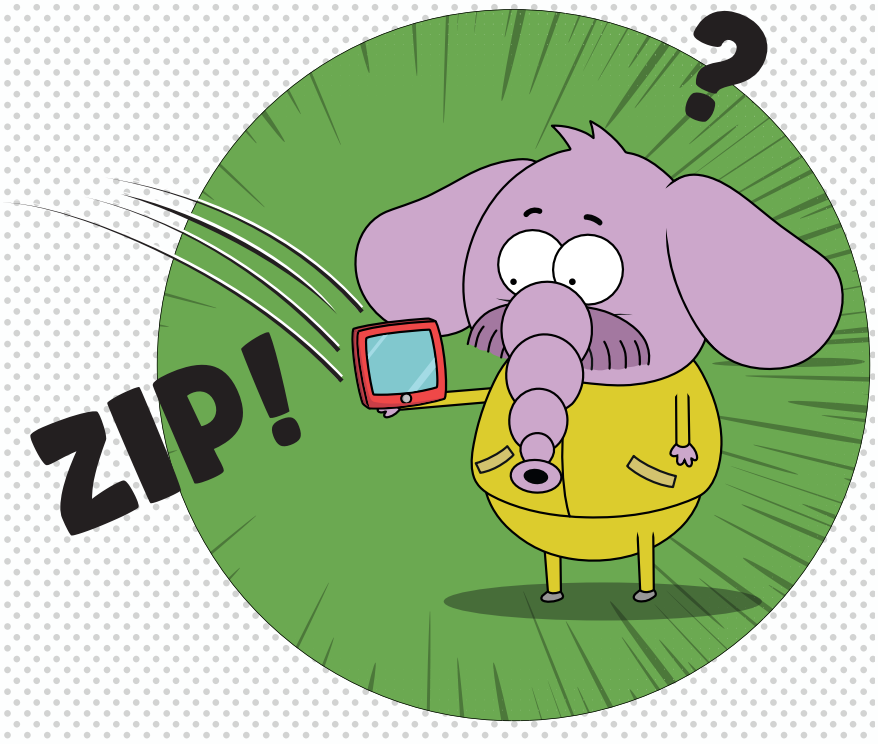
BENİMLE ANLAMA
YARIŞINA GİRİŞME
KUNDAK BEBE. EN HIZLI
BEN ANLARIM.

ANLAMADIM?

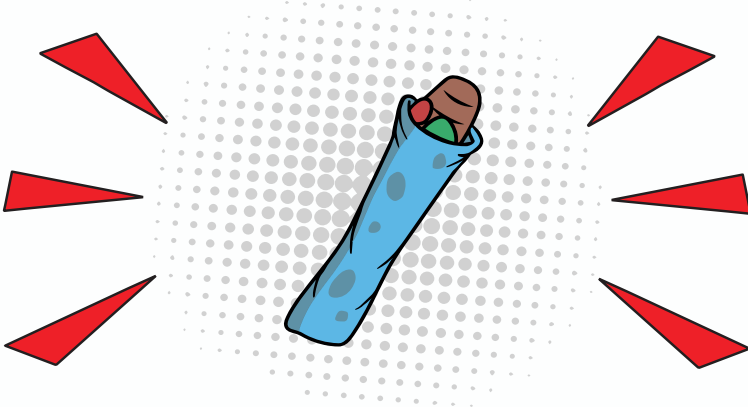
fiu
fiu
ANLAMA YARIŞI DEĞİL.
ANLAM ARAYIŞI.

LÜTFEN SENİN
İÇİN GETİRDİĞİM
ELEKTRONİK SÖZLÜKTE
ADINI ARAT.

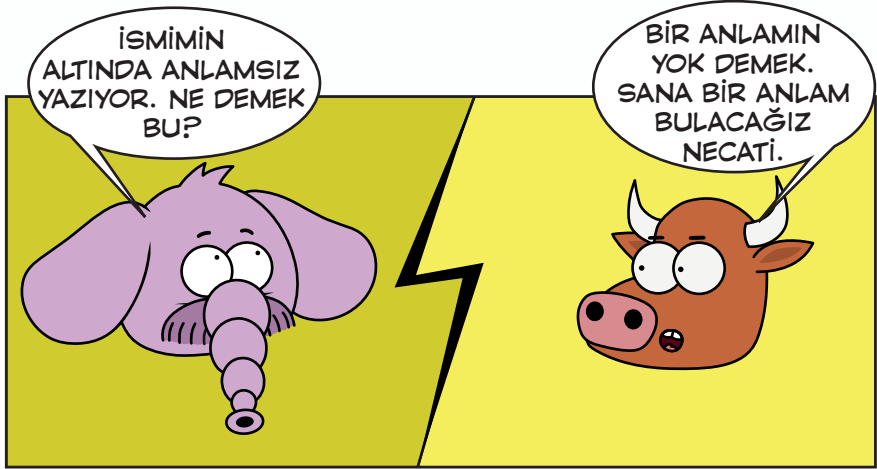
Elektronik sözlük, aynı Kundak Bebe gibi uçarak geldi ve elime kondu.



Kırmızı bir telefona benziyordu ancak mavi bir dürüm ile uzaktan yakından alakası yoktu.



Minik ekranında kendi ismimi görene kadar harflere bastım.



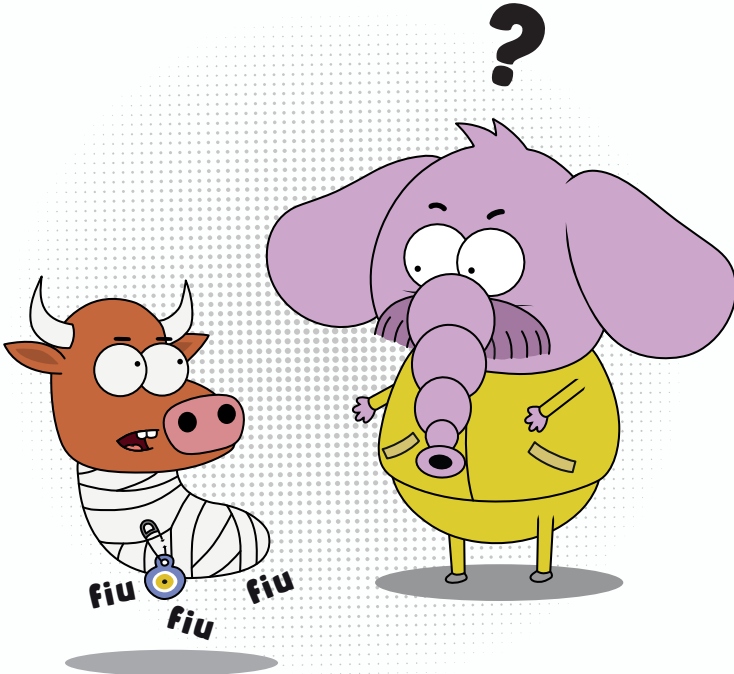
Bebeklerin ne anlatmaya çalıştıklarını anlamadığımda sinirlendiğimi biliyordum. Beni normalden daha da sinirlendiren durum ise karşımdaki bebeğin gerçekten konuşuyor olmasıydı.

-Kundak Bebe! Anlam kim ve neden onu bulmaya çalışıyoruz?

-Öfkelenmene gerek yok. İsmi Dünya'dan sildiğini hatırlatırım. Normale dönebilmek ve bir gelecek kurabilmek için sana bir anlam, daha doğrusu bir amaç bulmalıyız.

-Kafam karıştı. Galiba bana yardım ediyorsun. Ama neden?

-Ben bir bebeğim. Her bebek gibi oyun oynamayı severim. Seninle amaç bulma oyunu oynayacağız.



Oyuna başlamadan önce, koşu pistine boşu boşuna gelmiş olmamak için kendimle yarışmaya karar verdim. Beni izleyen Kundak Bebe, çokbilmişliğini gösterircesine sonucu tahmin etmeye çalıştı.

